<u>1. ダウンロードとインストール</u>

ZIP 形式の圧縮ファイルを展開すると以下のファイルが展開されます。

▪brynhildr.exe... 本体

・brynhildr.dll... ライブラリ

•readme.txt... ドキュメント

「brynhildr.exe」と「brynhildr.dll」は、同一のフォルダに配置してください。システムドライブが「C」の場合は、 ドライブ「C」の直下にフォルダ「brynhildr」を作成して、「brynhildr.exe」と「brynhildr.dll」を移動させ 「c:¥brynhildr¥brynhildr.exe」とするのが御勧めです。「Program Files」や「マイドキュメント」「デスクトップ」「ダ ウンロード」などでは、ユーザー権限の関係で正常に動作しない場合がありますので御注意ください。

<u>2. メニュー起動</u>

「brynhildr.exe」を実行します。Brynhildr を Windows サービスとして登録する必要がある場合は、 「brynhildr.exe」を「管理者として実行」させる必要があります。

起動メニューウインドウが表示されます。「Mode」の値を変更する事により、自動的に設定項目が切り替わります。

- [サーバーモード]
- •Mode... 動作モード(クライアント/サーバー)
- •Port... TCP ポート番号
- •Password... パスワード(最大 32 バイト)
- ・Control... リモートコントロール (On/Off)
- ・Service... Brynhildr を Windows サービスとして登録/削除
- •RelayMode... リレーサーバー機能(On/Off)
- ・RelayIP… リレーサーバーIP アドレス
- ・RelayPort... リレーサーバーポート番号



[クライアントモード]
•Mode... 動作モード(クライアント/サーバー)
•IP... 接続先 IP アドレス
•Port... TCP ポート番号
•Password... パスワード(最大 32 バイト)
•Control... リモートコントロール(On/Off)
•Encryption... 暗号化通信(On/Off)
•VideoQuality... 画質(5 段階)
•VideoCodec... 映像圧縮方式(Speed/Compress/Hybrid)
•WindowScroll... ウインドウスクロールモード(On/Off)
•Sound... 録音方式(Off/CoreAudio/DirectSound)



3. サーバーモード起動

遠隔で操作をされる側では Brynhildr をサーバーモードで起動する必要があります。

「Mode」に「Server」を選択し「Port」を適切に設定した後、「Ok」ボタンを押します。

パスワードの必要があれば「Password」にパスワードを設定して下さい。

Brynhildr でログイン画面などの操作を行う際は、Brynhildr を Windows サービスとして登録しておく必要があります。

Brynhildr を Windows サービスとして登録するには「brynhildr.exe」を「管理者として実行」させ、起動メニューの「Service」で「Create」を選択します。Windows サービスから削除するには「Service」で「Delete」を選択します。

※2 台のパソコンを接続するには、先に画面転送元をサーバーモードで起動する必要があります。サーバ ーモードで起動するとタスクトレイに Brynhildr のアイコンが表示され接続待機モードになります。アイコンを 左クリックすると上のダイアログが表示されます。

<u>4. クライアントモード起動</u>

遠隔で操作をする側では Brynhildr をクライアントモードで起動する必要があります。 「Mode」に「Client」を選択し、接続先パソコンの「IP」「Port」を適切に設定した後、「Ok」ボタンを押します。サ ーバーモード側にパスワードが設定してある場合は、「Password」にパスワードを入力する必要があります。 接続が完了すると相手側のデスクトップ画面が表示されます。

ウインドウのサイズは自由に変更が可能です。タイトルには「fps(フレームレート)」「bps(ビットレート)」「ウ インドウサイズ」などが表示されます。

ウインドウサイズは画面サイズによって自動的に縮小拡大されますが、スクロールを有効にした場合はス クロールバーが表示され、等倍によるスクロール表示が可能となります。



5. Administrator

<バージョンアップ機能(WindowsXP 以降、Windows サービス登録時のみ)>

Brynhildr を Windows サービス登録時に限り、「brynhildr.exe」のあるフォルダに「new」というフォルダを作成 して、「new」フォルダの中に新しい「brynhildr.exe」や「brynhildr.dll」を配置すると、自動的にバージョンアップ が実施。「brynhildr.dll」は未接続状態でのみバージョンアップが実施。

<プロファイル機能>

ショートカットやコマンドラインで「brynhildr.exe <profile>」とプロファイルを指定可能。プロファイル機能は、クライアントモード項目のみ有効。

(例)「brynhildr.exe demo」とすると「brynhildr.ini」ではなく「demo.ini」を設定ファイルとして参照

<コマンドラインオプション機能>

ショートカットやコマンドラインで接続先を指定可能。接続先を指定した場合はクライアントモードで起動。 /ip・・・接続先 IP アドレス /port・・・接続先 TCP ポート番号
(例) brynhildr.exe /ip:192.168.0.1 /port:55500

<背景画像機能>

「brynhildr.exe」のあるフォルダに「brynhildr.jpg」「brynhildr.png」「brynhildr.bmp」のいずれかの画像ファイル を配置するとダイアログの背景画像として表示可能。

<ログ出力機能>

「brynhildr.exe」のあるフォルダに「log.txt」という空のファイルを配置するとログを出力。

<プラグイン機能>

「brynhildr.exe」のあるフォルダ「plugins」の中に以下の DLL を配置する事で各プラグインが利用可能。 Ragnarok 0.2.1 Download アナログゲームパッド対応プラグイン(要 vJoy) Lokasenna 0.1.6 Download ゲーム画面キャプチャー対応プラグイン(Windows 8 以降) <設定ファイル オプション一覧>

設定ファイル「brynhildr.ini」に記述されている以下の項目を変更もしくは追加する事で設定を変更可能。

----ServerMode-----

- boot...自動起動(0:無効,1:有効) default...メニュー既定値(0:未選択,1:選択,2:選択固定)
- port...ポート番号(既定値:55500)
- password...パスワード(最大 32 バイト)
- control...リモートコントロール(0:無効,1:有効)
- maxfps...最大 FPS(0:無制限,既定值:0)
- sendclipboard...クリップボード送信(0:無効,1:有効)
- recvclipboard...クリップボード受信(0:無効,1:有効)
- sendfile...ファイル送信(0:無効,1:有効)
- recvfile...ファイル受信(0:無効,1:有効)
- socketbufsizelimit...ソケット通信バッファ最大値
- capturex...キャプチャー開始位置(X 座標)
- capturey...キャプチャー開始位置(Y 座標)
- capturecx...キャプチャーサイズ(幅)
- capturecy...キャプチャーサイズ(高さ)
- recvdir...ファイル受信フォルダ名(既定値:recv)
- dwmdisable...DWM 停止(0:無効,1:有効)
- videocodec...映像圧縮方式(0:Speed,1:Hybrid,2:MotionJPEG,3:Compress)
- dialogcx...ダイアログサイズ(幅)
- dialogcy...ダイアログサイズ(高さ)
- publicmode...パブリックモード(0:無効,1:有効)
- passwordwait...パスワード待ち時間(レベル:0~,既定値:2)
- zoomlock...ズームロック(単位%,0:無効,1~100)
- overload...接続過多(0:無為,1:再起動)
- filemovedialog...ファイル移動ダイアログ(0:無効,1:有効)
- booterr...起動エラー表示(0:無効,1:有効)

-----ClientMode----boot...自動起動(0:無効,1:有効) default...メニュー既定値(0:未選択,1:選択,2:選択固定) ip...接続先 IP アドレス port...ポート番号 password...パスワード(最大 32 バイト) control...リモートコントロール(0:無効,1:有効) maxfps...最大 FPS(0:無制限,既定值:30) capturex...キャプチャー開始位置(X 座標) capturey...キャプチャー開始位置(Y 座標) capturecx...キャプチャーサイズ(幅) capturecy...キャプチャーサイズ(高さ) recvdir...ファイル受信フォルダ名(既定値:recv) dwmdisable...DWM 停止(0:無効,1:有効) encryption...暗号化通信(0:無効,1:有効) scroll...スクロールモード(0:無効,1:有効) videocodec...映像圧縮方式(0:Speed,1:Hybrid,2:MotionJPEG,3:Compress) monitor...接続モニター番号(既定値:1,全部:99) monochrome...モノクローム(0:無効,1:有効) sound...音声伝送(0:無効,1:有効) soundcapture...録音方式(0:DirectSound,1:CoreAudio) soundquality...音質(1~5:既定值:3) soundcache...音声伝送キャッシュサイズ(単位 ms,既定値:100) topwindow...常時前面ウインドウ(0:無効.1:有効) caption...ウインドウ最大化時キャプション表示(0:非表示,1:表示) windowx...ウインドウ x 座標(単位ピクセル) windowy...ウインドウ v 座標(単位ピクセル) windowcx...ウインドウ幅(単位ピクセル) windowcy...ウインドウ高さ(単位ピクセル) scrollx...X 軸スクロール位置(単位ピクセル) scrolly...Y 軸スクロール位置(単位ピクセル) windowmax...起動時ウインドウ最大化(0:無効,1:有効) mousecursor...マウスカーソル(0:サーバー連動1,1:サーバー連動2,2:サーバー側非表示,3:サーバー非連) sendclipboard...クリップボード送信(0:無効,1:有効) recvclipboard...クリップボード受信(0:無効,1:有効) sendfile...ファイル送信(0:無効,1:有効) recvfile...ファイル受信(0:無効,1:有効)

antialiasing...アンチエイリアシング(0:無効,1:有効) fourcc...映像圧縮コーデック(FOURCC,英数字 4 桁) zoomlock...ズームロック(単位%,0:無効,1~100) clipcursor...クリップカーソル(0:無効,1:有効) filemovedialog...ファイル移動ダイアログ(0:無効,1:有効) connectretry...接続エラー時再入力(0:無効,1:有効) windowskeydisabe...Windows キー無効(0:無効,1:有効)